



La fusione è l'esportazione dei periodi perdenti

Integrale e perdente

Nella griglia dei "Parametri di ricerca integrale" avrete notato la presenza di due option button(bottone di opzione),l'uno denominato "Integrale" e l'altro "Perdente". Quando ci accingiamo a costruire una tecnica,dopo aver scelto i tipici parametri(data inizio e fine ricerca,colpi di gioco etc.)dobbiamo ricordarci di selezionare l'option button "Integrale". Infatti la prima elaborazione andrà a considerare tutto l'archivio estrazionale che soddisfa le condizioni di partenza. Dopo la prima elaborazione e il salvataggio della tecnica,immaginiamo di riscontrare che son rimasti dei casi scoperti,cioè degli eventi che non hanno trovato esito positivo: i famosi casi negativi. Qualora vorreste accontentarvi di una tecnica con casi negativi,"nullae quaestio",niente da dire. Qualora vorreste ottenere la copertura totale dei casi esaminati,vi basterà selezionare l'option button "Perdente" e lanciare una nuova elaborazione. In siffatta guisa il calcolo dei successivi algoritmi terrà conto solo di quella parte di archivio, e di casi rimasti scoperti dal precedente step,dalla precedente elaborazione.

PRINCIPIO: la prima elaborazione esige che si selezioni l'option button "integrale".Tutte le elaborazioni successive ,fino ad ottenere la copertura dei casi,esigono la selezione dell'option button "Perdente".

N.B. RICORDIAMOCI DI SALVARE LA TECNICA AD OGNI ULTIMAZIONE DEL PROCESSO DI ELABORAZIONE. DOPO AVER REALIZZATO LA PRIMA COMBINAZIONE, FACCIAMO CLICK SULLA ICONA "SALVA" E SOLO SUCCESSIVAMENTE PROCEDEREMO ALLA COPERTURA DEI CASI PERDENTI.



La fusione fra tecniche è una funzione che permette di unire le diverse minitecniche realizzate con lunghetta plus per la copertura dei casi da esaminare. Immaginiamo di sottoporre al vaglio 20 eventi o casi e di ricercare le migliori terzine. Poniamo che con la prima terzina riusciamo a coprire 12 casi,con la seconda terzina 5 casi e con la terza terzina 3 casi. Ciascuna terzina rappresenterà una minitecnica e tutte e 3 le terzine "messe assieme" forniranno la tecnica completa a copertura del 100%

dei casi. Per unire e "mettere assieme le tecniche" dovremo usare la funzione presente nel "Visualizza esiti". Infatti, cliccando sulla icona a forma di lente del "visualizza esiti" accederemo alla form che ci permetterà di effettuare la fusione delle 3 minitecniche. Basterà, a questo punto, cliccare sulla cartellina "Carica tecniche correlate", selezionare le minitecniche da fondere e cliccare sulla icona "Fusione esiti".

In tal guida otterremo una visione di insieme delle minitecniche fuse con la indicazione dei parametri di ricerca, delle modalità di calcolo degli algoritmi, del compendio statistico.

The screenshot shows the Rev49d linear software interface. At the top, there's a menu bar and a toolbar. A yellow banner reads: "Stiamo analizzando un spia speciale Abbiamo settato i parametri come rappresentato e elaborato." Below this, the "Tecnica corrente" section shows search parameters: "Data inizio ricerca: 15/12/2008", "Concorsi: 200", "Data fine ricerca: 14/05/2010". The "Parametri di ricerca integrale" section includes "Algo: 1", "Tipo di archivio: Integrale", "Lunghezza da: 1", and "Sorte minima: Ambata". A progress bar indicates "Casi da esaminare: 28" and "Percentuale di elaborazione: 32%". A table lists algorithms with columns for NG, Esito, Favorevoli, Casi, NoC scoperti, and Sorte.

NG	Esito	Favorevoli	Casi	NoC scoperti	Sorte
3	+02..	32,14 %	9	1.3.3.5.6.7.8.9.10.15...	Ambata
45	+44..	32,14 %	9	4.6.7.8.9.10.11.12.1...	Ambata
2	+01..	10,71 %	3	1.2.4.5.6.7.8.9.10.11...	Ambata

At the bottom right, a yellow banner says: "Ora, salviamo la tecnica e spostiamo il pallino su". The interface also includes buttons for "Esporta su file .alg", "Salva tecnica", and "Visualizza esiti".

N.b. Conviene spotare la barra % su valori bassi prima di elaborare Settata ad esempio a 6%.

Per inserire un capogioico basta fare doppio click sulla riga e compilare il capogioico col tastierino.

1) spostare pallino su
2) click su **Crea matrice di default**
3) click su **elabora**
4) salva tecnica

Barra 31 %

Casi da esaminare: 19
Percentuale di elaborazione: **Finis**

NO	Esito	Favorevoli	Casi	NnC scoperti	Sorte
4	+03..	31,58 %	6	1.2.3.5.9.10.15.21.2...	Ambata
12	+11..	31,58 %	6	1.3.5.9.15.17.20.2...	Ambata
2	+01..	15,79 %	3	1.2.5.6.7.8.9.10.15.1...	Ambata

Algoritmi totali da esaminare: 50
Algoritmi esaminati: 50
Algoritmi accettati: 3

Casi totali scoperti: 13

Algoritmi da giocare	NO	Filtro %
+03..	1	31,58 %

N.b. Conviene spotare la barra % su valori bassi prima di elaborare

Per inserire un capogioico basta fare doppio click sulla riga e compilare il capogioico col tastierino.

click su **Crea matrice di default**
click su **elabora**
salva tecnica

Barra 38 %

Casi da esaminare: 13
Percentuale di elaborazione: **Finis**

NO	Esito	Favorevoli	Casi	NnC scoperti	Sorte
29	+28..	38,46 %	5	2.3.9.10.15.21.25	Ambata
45	+44..	38,46 %	5	9.10.15.21.23.25.27...	Ambata
11	+10..	30,77 %	4	5.9.10.15.21.25.26.2...	Ambata
2	+01..	15,38 %	2	1.2.5.9.10.15.21.25...	Ambata
5	+04..	15,38 %	2	1.2.3.5.9.10.15.21.2...	Ambata
8	+07..	15,38 %	2	1.3.5.9.15.21.23.25...	Ambata
9	+08..	15,38 %	2	3.5.9.10.15.21.23.25...	Ambata
10	+09..	15,38 %	2	1.2.5.9.10.15.21.23...	Ambata

Algoritmi totali da esaminare: 50
Algoritmi esaminati: 50
Algoritmi accettati: 8

Casi totali scoperti: 7

Algoritmi da giocare	NO	Filtro %
+28..	1	38,46 %

Rev49st linear vers. 1.0-PRO-R00 *** Oggi 15 mag 2010 *** - [Sezione Lunghetta Plus]

Estrazioni Sezione Metodi Utility Finestra Guida Moduli a richiesta About AddIn Ricerca aggiornamenti

Estrazioni Lunghetta Plus Ritardi e frequenze Sistemi Ecci

N.b. Conviene spotare la barra % su valori bassi prima di elaborare

Tecnica corrente: unis3,s49

Generale **Indici mensili** S: semplici S: complesso

Data inizio ricerca: 15/12/2009 Concorsi: 2009 Data fine ricerca: 14/05/2010

Capoli di gioco: 0

Richiesta tecnica

Analisi su...

Tipo di ricerca:

- Indici mensili
- Cicli continui
- Spie semplici
- Spie complesse

Analisi su...

- 6 numeri
- 6 n + Jolly
- Solo Jolly
- Fascia somma

Casi esaminati:

Parimetri di ricerca integrale

Algo: 1

click su **Elabora** **Salva tecnica**

Per inserire un capogioco basta fare doppio click sulla riga e compilare il capogioco col tastierino.

Tipo di archivio:

- Integrale
- Perdente

Lunghetta da: 1

Sorte minima: Ambata

Elabora

Carica radicali da file

Algoritmi temporanei

Casi da esaminare: 7

Percentuale di elaborazione: **42%**

Algoritmo corrente: 1

Radice algoritmica corrente: +49..

Algoritmo esaminato: (49) # +49..

Dimensione corrente: D2

NG	Esito	Favorevoli	Casi	NdC scoperti	Sorte
25	+24..	42,86 %	3	2,3,10,21	Ambata
36	+36..	42,86 %	3	2,9,10,15	Ambata
49	+48..	42,86 %	3	2,9,10,21	Ambata
8	+07..	28,57 %	2	3,9,15,21,25	Ambata
11	+10..	28,57 %	2	9,10,15,21,25	Ambata
12	+11..	28,57 %	2	2,3,9,15,25	Ambata
16	+15..	28,57 %	2	3,9,15,21,25	Ambata
23	+22..	28,57 %	2	2,9,10,15,25	Ambata
...	+07..	14,29 %	1	2,9,10,15,21,25	Ambata

Algoritmi totali da esaminare: 50

Algoritmi esaminati: 50

Algoritmi accettati: 11

Casi totali scoperti: 4

Algoritmi da giocare	NG	Filtro %
+24..	1	42,86 %

Elabora Esporta su file .alg Salva tecnica Visualizza esiti

Rev49st linear vers. 1.0-PRO-R00 *** Oggi 15 mag 2010 *** - [Sezione Lunghetta Plus]

Estrazioni Sezione Metodi Utility Finestra Guida Moduli a richiesta About AddIn Ricerca aggiornamenti

Estrazioni Lunghetta Plus Ritardi e frequenze Sistemi Ecci

Tecnica corrente: unis4,s49

Generale **Indici mensili** S: semplici S: complesso

Data inizio ricerca: 15/12/2009 Concorsi: 2009 Data fine ricerca: 14/05/2010

Capoli di gioco: 0

Richiesta tecnica

Analisi su...

Tipo di ricerca:

- Indici mensili
- Cicli continui
- Spie semplici
- Spie complesse

Analisi su...

- 6 numeri
- 6 n + Jolly
- Solo Jolly
- Fascia somma

Casi esaminati:

Parimetri di ricerca integrale

Algo: 1

click su **Elabora** **Salva tecnica**

Per inserire un capogioco basta fare doppio click sulla riga e compilare il capogioco col tastierino.

Tipo di archivio:

- Integrale
- Perdente

Lunghetta da: 1

Sorte minima: Ambata

Elabora

Carica radicali da file

Algoritmi temporanei

Casi da esaminare: 4

Percentuale di elaborazione: **50%**

Algoritmo corrente: 1

Radice algoritmica corrente: +49..

Algoritmo esaminato: (49) # +49..

Dimensione corrente: D2

NG	Esito	Favorevoli	Casi	NdC scoperti	Sorte
8	+07..	50,00 %	2	3,21	Ambata
11	+10..	50,00 %	2	10,21	Ambata
12	+11..	50,00 %	2	2,3	Ambata
16	+15..	50,00 %	2	3,21	Ambata
23	+22..	50,00 %	2	2,10	Ambata
36	+36..	50,00 %	2	2,10	Ambata
37	+36..	50,00 %	2	3,21	Ambata
45	+44..	50,00 %	2	10,21	Ambata
...	+07..	14,29 %	1	2,10,21	Ambata

Algoritmi totali da esaminare: 50

Algoritmi esaminati: 50

Algoritmi accettati: 9

Casi totali scoperti: 2

Algoritmi da giocare	NG	Filtro %
+07..	1	50,00 %

Elabora Esporta su file .alg Salva tecnica Visualizza esiti

Tecnica corrente: unus6.s49

Parametri di ricerca integrale

Per inserire un capogioco basta fare doppio click sulla riga e compilare il capogioco col tastierino.

Casi da esaminare: 2
Percentuale di elaborazione: Finito 100%

NO	Esito	Favorevoli	Casi	NO/C scoperti	Sorte
23	+22.	100,00 %	2		Ambata
36	+35.	100,00 %	2		Ambata
2	+01.	50,00 %	1	21	Ambata
11	+10.	50,00 %	1	21	Ambata
12	+11.	50,00 %	1	3	Ambata
17	+16.	50,00 %	1	3	Ambata
19	+18.	50,00 %	1	3	Ambata

Casi totali scoperti: 0

Algoritmi da giocare	NO	Filtro %
+22.	1	100,00 %

Siamo giunti alla fine. Notiamo come sia il 22 che il 35 coprano i casi residui. Ora passiamo alla fusione delle minitecniche e facciamo click su

Elabora Esporta su file .alg Salva tecnica Visualizza esiti

Selezione 2 o più file di tecniche .s49 correlate premendo tasto CTRL o SHIFT sulla tasti...

Cerca in: Tecniche

Nome	Dimensione	Tipo	Data
unus6.s49	1 KB	File S49	15/05
unus5.s49	1 KB	File S49	15/05
unus4.s49	1 KB	File S49	15/05
unus3.s49	1 KB	File S49	15/05
unus2.s49	1 KB	File S49	15/05
unus.s49	1 KB	File S49	15/05
che.s49	1 KB	File S49	01/11
3.s49	1 KB	File S49	01/11
12222.s49	1 KB	File S49	25/07
21111.s49	1 KB	File S49	23/07
lju.s49	1 KB	File S49	10/07
fret.s49	1 KB	File S49	01/05
fre.s49	1 KB	File S49	01/05
4327.s49	1 KB	File S49	01/05

Carica tecniche correlate

- 1) Click su
- 2) premere CTRL (pulsante tastiera posizionato in basso a sx)
- 3) click mouse sulle minitecniche
- 4) click su Apri
- 5) click su

Fusione esiti

Casi vincenti: (27 / 28) = 96,43 %
 Max casi negativi consecutivi: 1
 Tempo medio di attesa: 3,3 colpi
 Ritardo attuale in casi: 1
 Casi in corso: 1



Html



Spoglio

Prospetto relativo alla: Fusione tecniche

Data calcolo	Data Esito	Estrazione	Esti lunghetta	Colpo	NdC	Ruota	Lunghetta decodificata
24/12/2009 Teatime	26/12/09	28 Jolly: 28	[4]28	1*	1	49s	[4]28
27/12/2009 Teatime	30/12/09	07 Jolly: 07	[2]07	6*	2	49s	[2]07
01/01/2010 Teatime	04/01/10	22 Jolly: 22	[1]22	5*	3	49s	[1]22
14/01/2010 Teatime	15/01/10	02 Jolly: 02	[6]02	2*	4	49s	[6]02
20/01/2010 Teatime	21/01/10	28 Jolly: 28	[4]28	1*	5	49s	[4]28
25/01/2010 Teatime	28/01/10	03 Jolly: 03	[5]03	6*	6	49s	[5]03
26/01/2010 Lunchtime	28/01/10	03 Jolly: 03	[5]03	5*	7	49s	[5]03
27/01/2010 Teatime	28/01/10	03 Jolly: 03	[5]03	2*	8	49s	[5]03
09/02/2010 Teatime	12/02/10	24 Jolly: 24	[3]24	5*	9	49s	[3]24

ULTIMA DATA DI CALCOLO: VENERDÌ 14/05/10(TEATIME)

Ultima lunghetta calcolata e decodificata

22#07#24#28#03#02

Cinquina

Ambata Ambo Terno Quaterna Cinquina Sestina

C:\Programmi\Rev49s\Linear\Tecniche



Carica tecniche correlate...

Questa è la previsione finale dei singoli numeri da giocare come jolly. Ricordo che il jolly paga 45 volte la posta. Al netto la resa sarà: 45/6 = 7,5

Fusione esiti



Descrizione stampabile

ID	Tecnica	Archivio	N algo	Algoritmi da giocare	Punti	Ultima decodifica	Des
<input checked="" type="checkbox"/> 1	unus6.s49	Perdente	1	+22..	1	22	+22
<input checked="" type="checkbox"/> 2	unus5.s49	Perdente	1	+07..	1	07	+07
<input checked="" type="checkbox"/> 3	unus4.s49	Perdente	1	+24..	1	24	+24
<input checked="" type="checkbox"/> 4	unus3.s49	Perdente	1	+28..	1	28	+28